

Gor Melkonian

✉ gor@melkonian.nl 📞 +31655752062 🏠 Heemskerkstraat 2, 7331 PR Apeldoorn 📅 1 oktober 1987
🇳🇱 Nederlands 🌐 gor.melkonian.nl 🌐 linkedin.com/in/gor-melkonian-06407775

Opleidingen

2009 - 2013

Bachelor's Degree Game Development

HKU, Hilversum

- Opdoen van kennis en vaardigheden op het gebied van **game development**.
- Leren om ideeën om te zetten in werkende en innovatieve gameconcepten.
- Verdieping in verschillende aspecten van game development, zoals **game design**, programmeren, kunst en geluid.

2005 - 2009

Applicatie Ontwikkelaar

ROC van Twente, Hengel

- Verkrijgen van kennis en vaardigheden in **.NET-programmering**.
- Begrip van de principes en concepten van .NET-programmering, zoals objectgeoriënteerd programmeren en het gebruik van .NET-frameworks.
- Leren werken met **databases** als een belangrijk aspect van de opleiding.

Werkervaring

feb 2018 - heden

Senior Engineer

Movares, Utrecht

Als **Senior Engineer** ben ik verantwoordelijk voor het **ontwerpen, ontwikkelen en implementeren** van technische oplossingen voor projecten, waarbij ik zorg draag voor de kwaliteit en het voldoen aan de klantwensen en -vereisten. Ik werk nauw samen met collega's en stakeholders om de projecten succesvol af te ronden en draag bij aan het continu verbeteren van processen en methoden.

Projecten:

- Rotterdam | **Machinistensimulator** | STC mbo college | **Unity3D C#**
- Het Topshuis | Bedienapplicatie Krammer | Rijkswaterstaat | Unity3D C#
- Eindhoven | Philips Hue - 360 Web | Signify | **Three.js**
- Eindhoven | Hue VR | Signify | **Oculus VR** | Unity3D C#
- Amsterdam | **Tram & Metro simulators** | GVB | **HTC Vive** | Unity3D C#
- Utrecht | Mobiliteit Met Allure | **Mobile AR** | Android | Unity3D C#

sep 2016 - feb 2018

Applicatie Ontwikkelaar

Datadate, Hattem

Ontwikkeling van een weer-app met als doel gedetailleerde en nauwkeurige weersinformatie te bieden aan zeilers.

- Presenteren van de weersinformatie op een gebruikersvriendelijke en visueel aantrekkelijke manier.
- Zorgen voor compatibiliteit tussen verschillende **mobiele platformen**, zoals **iOS** en **Android**.

jan 2014 - sep 2016

Game Developer

One More Rabbit OÜ, Tallinn, Estonia

Bijdragen aan het project "Racing Wars", een mobile **cross-platform multiplayer game**.

- Programmeren van racegameplay, inclusief besturing, physics en **AI-gedrag** van niet-speelbare personages.
- Implementeren van power-ups, boostmechanismen en andere spelmechanismen om de spanning en uitdaging te vergroten.
- Zorgen voor soepele en responsieve besturing op mobiele apparaten.
- Zorgen voor compatibiliteit tussen verschillende mobiele platformen, zoals iOS en Android.
- Werken aan multiplayer-functionaliteiten, zoals matchmaking, spelgegevensynchronisatie en netwerkcommunicatie.

apr 2013 - jan 2014

Game Developer

Glowforth, Amsterdam

- Programmeren van interacties, puzzels en uitdagingen die de spelervaring verrijken.
- Implementeren van AI-gedrag voor niet-speelbare personages en vijanden.
- Integreren van geluid, muziek en visuele effecten om de spelervaring te verbeteren.
- Verbetering van programmeervaardigheden in Unity3D en C#.

jan 2009 - jul 2009

Applicatie Ontwikkelaar

Reef Consult, Haaksbergen

- Ontwerpen van de inspectie **Pocket PC** applicatie voor speltoestellen.
- Programmeren van functionaliteiten en interacties binnen de applicatie met behulp van **Visual Basic**.
- Het verbeteren van programmeervaardigheden, met name in Visual Basic.

Vaardigheden

UNITY3D

AR & VR

.NET

API

C#

C++

REACT

ANGULAR

HTML & CSS

JAVASCRIPT

THREE.JS

PHP & MYSQL

GIT

PHOTOSHOP

LUA

ARDUINO

Talen

Nederlands

Engels

Armeens

Duits

Hobby's en interesses

■ Fitness

■ Gaming

■ Elektronica

■ Arduino

Nevenactiviteiten

- **Game Jam | Game Developer**
 - Regelmatige deelname aan game jams.
 - Ontwikkeling van boeiende spellen.
 - Verbetering van programmeervaardigheden.
 - Effectief samenwerken onder tijdsdruk.
 - Verkenning van nieuwe ideeën en technieken.

Certificaten

jan 2023

- **Certified SAFe 5 Practitioner**

Cursussen

- **Clean Architecture: Patterns, Practices, and Principles**
- **Domain-Driven Design Fundamentals**
- **Domain-Driven Design in Practice**
- **Time Management – Maximizing Your Productivity**
- **Setting Goals- Your Guide to Focusing on What Is Important**
- **Protecting Yourself from Distractions**